

Las teclas aceleradoras

Página 1/8

Sumario	Página 1
Letras mayúsculas y minúsculas	Página 2
Letras combinadas a la tecla ⌘	Página 3
Otros mandos	Página 4
Mandos que concierne a la vista corriente	Página 5
Tipo de vista	
Gestión de la oculta	
Mandos de zoom	Página 6
Paleta zoom	
Mandos de zoom	
Recapitulativo de los mandos de calado	Página 7
Calados generales	
Calados 2D	
Calados 3D	
Gestionnaire de calage	Página 8

Letras mayúsculas y minúsculas

<u>Mando</u>		<u>Función</u>
A	a	Ata bloque/abertura (Derecha/Centro/Izquierda)
C	c	Centro de rotación sobre el cursor
D	d	Activar/desactivar la dependencia geométrica
E	⌘ Ctrl E	Editar la selección corriente
F	⌘ F	Salvar (Cargar) los parámetros sobre (a partir del) fichero
G	g	Activar/desactivar la reja(tabla) (o trama)
H	h	Intercambiar opaco/filaria (Hide)
I	i	Calado intersección segmento y PdT
K	k	Calado despunta en el PdT
L	l	Calado cara: intersección línea de mirada
M	(m)	Movimiento normal (invertido) por la selección corriente
N	n	Nueva referencia de señas cursor
O	o	Calado sobre los objetos 2D en el PdT
P	p	Calado sobre los Puntos 3D
R	⌘ ⇧ R	Redibujo de la vista corriente
S	s	Activar/desactivar el calado (Snap)
T	(t)	Subir (Bajar) el plan de trabajo
V	v	Calado 3D proyectado verticalmente sobre el PdT
W	w	Hacer aparecer la paleta Plan de Trabajo (WP)
X	x	Calado cruzamiento objeto 2D sobre el PdT
Y	y	Calado cara sobre el PdT
Z	z	Calado 3D proyectado sobre el PdT

<u>Mando</u>	<u>Función</u>
⌘ A	Seleccionar Todo
⌘ B	Esconder
⌘ ⌘ B	Invertir la oculta
⌘ C	Copiar la selección
⌘ D	Llamada del gestor de dibujos
⌘ E	Zoom aumentar al cursor
⌘ F	Zoom sobre toda la hoja (pantalla Llena)
⌘ G	Agrupar la selección
⌘ H	Esconder BoA (OS X)
⌘ ⌘ H	Esconder otras aplicaciones (OS X)
⌘ I	Aislar la selección
⌘ J	Anular la oculta
⌘ L	Llamada del gestor de calcos
⌘ N	Nuevo fichero proyecto
⌘ O	Abrir fichero
⌘ P	Imprimir
⌘ Q	Dejar BoA
⌘ R	Zoom Reducirse
⌘ S	Salvar
⌘ U	Disgregar la selección

<u>Mando</u>	<u>Función</u>
⌘ V	Pegar la selección
⌘ W	Cerrar fichero
⌘ X	Cortar la selección
⌘ Z	Anular
⌘ ⌘ Z	Restablecer
⌘ ,	Preferencias software

Otros mandos

Página 4/8

Mando

⌘ ⇧ A

Del

⌘ ⇧ D

⌘ ⇧ N

⌘ ⇧ P

⌘ ⇧ S

⌘ ⌘ A

⌘ ⌘ C

⌘ ⌘ M

⌘ ⌘ N

⌘ ⌘ P

⌘ ⌘ U

⌘ ⌘ W

⌘ Enter

⌘ ⌘ Enter

←

↑

→

↓

⌘ ←

⌘ ↑

⌘ →

⌘ ↓

Esc

Esc Esc

Esc Esc

Función

Cancelar la selección

Borrar la selección

Actualización de la dependencia geométrica

Nuevo fichero compaginación

Formato de impresión

Salvar bajo

Selección por criterios

Paleta posición cursor

Paleta principal

Nueva ventana

Preferencias software

Utilidades fichero

Paleta PdT

Esconder/mostrar las paletas

Esconder todas las paletas

Rotación de la vista corriente

Desplazamiento de la vista corriente

Recuerdo de la función corriente

Salida de la función corriente

Llamada del mando selección

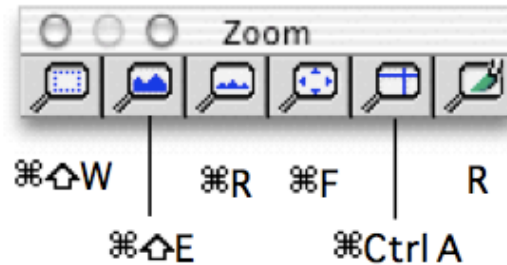
Recapitulativo de los mandos que concierne a la vista corriente

Página 5/8

<u>Mando</u>		<u>Tipo de vista</u>
1	⌘ 1	Vista en plano
2	⌘ 2	Vista en corte
3	⌘ 3	Vista en sección
4	⌘ 4	Vista en axonométrico
5	⌘ 5	Vista en cónica
6	⌘ 6	Opaca corriente
7	⌘ 7	Cónica precedente
8	⌘ 8	Llamada paleta elevaciones
0	⌘ 0	Llamada OpenGL
=	⌘ =	Corte en el PdT
*	- +	1°, 2°, 3° entorno de trabajo

Gestión de la oculta

⌘ B	Esconder
⌘ ⌘ B	Invertir la oculta
⌘ I	Aislar la selección
⌘ J	Anular la oculta



Mando

⌘ E
 ⌘ F
 ⌘ R
 ⌘ ⇧ E
 ⌘ ⇧ W
 ⌘ ⇧ Z
 ⌘ ⇧ R
 ⌘ Ctrl A
 ⌘ Ctrl D
 ⌘ Espacio

>
 <
 <
 <
 <
 <
 R

Zoom

Zoom aumentar al cursor
 Zoom sobre toda la hoja (pantalla llena)
 Zoom reducirse
 Zoom aumentar
 Zoom cuadrado
 Zoom precedente
 Redibujo de la vista corriente
 Zoom traslación
 Zoom por defecto
 Zoom centrado al cursor

Calados generales

<u>Letra</u>	<u>Función</u>	<u>Activar/desactivar...</u>
S	Calado	... El calado (Snap)
D	Dependencia	... la dependencia geométrica
G	Trame	... la trama (Grid)

Calados 2D

<u>Letra</u>	<u>Función</u>	<u>Calado sobre...</u>
K	Puntos	Puntos 3D objetos situados sobre el PdT
I	Segmentos	Intersección segmentos de los objetos con PdT
Y	Caras	Intersección caras de los bloques con PdT
X	Cruzamientos	Intersecciones entre objetos 2D, en el PdT
O	Objetos 2D	Contorno de los objetos 2D: círculo, arco, segmento, contorno, trazo, acotación, cuarto

Calados 3D

<u>Letra</u>	<u>Función</u>	<u>Calado sobre...</u>
P	Puntos 3D	Puntos 3D objetos
L	Caras	Intersección línea de mirada / caras de los bloques
Z	Proyección PdT	Proyección de los calados 3D sobre el PdT
V	Vertical PdT	Proyección vertical de los calados 3D sobre el PdT

